

Předmět: Informační a komunikační technologie



Výukový materiál

Název projektu: Zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0799

Šablona: III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Sada: 1

Číslo materiálu: VY_32_INOVACE_ICT_11.13



Solid Edge 2D Drafting 3. lekce

Předmět: Informační a komunikační technologie

Ročník: III.

Jméno autora: Mgr. František Pekař

Škola: Střední škola řezbářská, Tovačov, Nádražní 146

Anotace:

Prezentace slouží k seznámení studentů s postupem kreslením základních entit (obdélník, oblouk) v programu Solid Edge 2D a ve formátu PDF jim může být poskytnuta jako elektronický studijní text. **Klíčová slova:** technické kreslení, postup, oblouk, software, Solid Edge 2D Drafting.



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. František Pekař Financováno z ESF a státního rozpočtu ČR. Solid Edge 2D Drafting

Kreslení entit (obdélník, oblouk)





Obsah 3. lekce

Kreslení – nástroje nabídky kreslit

Nástroj Obdélník

Nástroj Oblouk

Výkres obracečka

Legenda:



STP - Stiskni, táhni a pusť (drag and drop)

LTM – levé tlačítko myši

PTM – pravé tlačítko myši

Scroll (kolečko myši



ičení) / stlačení

Přehled nástrojů panelu kreslit

Čára



Obdélník

| 🖸 🚽 🥆 🕂 🚸 T 🔛 T | | |
|-----------------|---------------------|--|
| | Obdélník středem | |
| | Obdélník dvěma body | |
| | Obdélník třemi body | |
| \odot | Polygon středem | |

Oblouk



Kružnice / Elipsa



- Kružnice středem
- Kružnice třemi body
- Tečná kružnice
- 🙋 Elipsa středem
- 🤈 Elipsa třemi body



Odsazení



| * | | | |
|------------|-----------|--|--|
| * | Přesunout | | |
| S | Otočit | | |
| | | | |
| Zrcadlení | | | |
| | 🛛 🖉 🏍 🖉 | | |
| ⊿⊾ | Zrcadlit | | |
| | Měřítko | | |
| S . | - · · · · | | |

Přesunout







Kreslení obdélníků

Hlavní panel → z. Domů → p. Kreslit

1. Nástroj Obdélník dvěma body

jeden z možných způsobů

Pracovní panel Nástroje Obdélník

V 🖌 🔤 Šiřka: 0,00 mm



Úhel: 0,00 st

¥

Postup zadání přesných hodnot (šířka, výška a úhel) obdel.:

Výška: 0,00 mm

1. zadejte první bod KLIK LTM,

Visible

- táhněte myší ve zvoleném směru šířky, zadejte na num. části klávesnice požadovanou šířku stiskněte Enter,
- táhněte myší ve zvoleném směru výšky, zadejte na num. části klávesnice požadovanou výšku stiskněte Enter,
- obdélník orientujte přibližně ve zvoleném úhlu cca (0°, 90°, 180°,- 90°) stiskněte Enter nebo KLIK LTM, nebo zadejte úhel na numerické klávesnici a stiskněte Enter.



Cvičení - kreslení obdélníků

6

1. Cvičení:

nakreslete pomocí příkazu obdélník / polygon geometrii podle předlohy. 200



Kreslení oblouků

Hlavní panel \rightarrow z. Domů \rightarrow p. Kreslit

1. Nástroj Tečný oblouk

jeden z možných způsobů

Pracovní panel Nástroje Oblouk

potvrďte příkaz KLIK LTM.

4.





Příkaz slouží k napojení oblouku na existující entitu např. koncový bod čáry. Pokud první bod oblouku umístíme volně nástroj se přepne na Oblouk třemi body.

Postup kreslení a zadání přesných hodnot (rádius a úhel):

- nakreslete čáru délky 50 mm, vyberte nástroj tečný oblouk a klikněte LTM na koncový bod úsečky,
- 2. posunem myši orientujte oblouk nad úsečku vydutě,
- na num. klávesnici napište rádius stiskněte Enter a délku oblouku pomocí stupňů (90°, 180°....) stiskněte Enter.



Kreslení oblouků

Hlavní panel \rightarrow z. Domů \rightarrow p. Kreslit

1. Nástroj Tečný oblouk

jeden z možných způsobů

Pracovní panel Nástroje Oblouk



Orientace směru oblouku při kreslení (video návod):

K určení polohy oblouku slouží kruhový <u>bod s křížem</u>. Ten funguje jako "oko jehly", kterým provlékáme ukazatel myši, viz. obrázky, video.



Cvičení - kreslení oblouků

Hlavní panel \rightarrow z. Domů \rightarrow p. Kreslit

Cvičení:

2. nakreslete pomocí nástroje čára, oblouk a obdélník nízký svícen podle předlohy.



Výkres - obracečka

Hlavní panel \rightarrow z. Domů \rightarrow p. Kreslit

Cvičení:

3. nakreslete pomocí nástroje čára, oblouk, křivka výrobek obracečka podle předlohy.



Použité zdroje

- Screenshots programu jsou pořízeny autorem materiálu.
- Výrobky pochází z produkce SŠŘ Tovačov.
- Obrázky, výkresy jsou vytvořeny autorem materiálu.
- Ilustrace www.office.microsoft.com.

Potřebný čas (minuty) pro nakreslení zadání.

Tento software Solid Edge 2D Drafting je poskytován společností SIEMENS zdarma. Stáhnou a používat jej smíte po vyplnění registrace zde:

http://www.plm.automation.siemens.com/cz_cz/products/veloc ity/solidedge/free2d/index.shtml#lightview-close

> Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. František Pekař. Financováno z ESF a státního rozpočtu ČR.